

**- REGULAMIN KONKURSU -**  
**„Zaprogramuj swoją przyszłość w Koszalinie” edycja II**

## **I. POSTANOWIENIA OGÓLNE**

1. Organizatorem niniejszego konkursu (zwanego dalej Konkursem) jest Biuro Karier Politechniki Koszalińskiej we współpracy z:
  - Wydziałem Elektroniki i Informatyki Politechniki Koszalińskiej
  - Sponsorem strategicznym GlobalLogic S.A.
2. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych i studentów, którzy interesują się programowaniem i nie łączy ich żaden stosunek prawny (umowa o pracę, umowa o współpracę, umowa cywilnoprawna) z Biurem Karier PK, Wydziałem Elektroniki i Informatyki PK oraz firmą GlobalLogic S.A.
3. Konkurs ma na celu wyłonienie najlepszych programistów, spośród uczniów szkół ponadgimnazjalnych oraz studentów celem promocji ich umiejętności.
4. Zasady Konkursu określa niniejszy Regulamin, który wchodzi w życie z dniem rozpoczęcia Konkursu i obowiązuje do czasu jego zakończenia, z zastrzeżeniem postanowień poniższych.
5. Konkurs odbędzie się w dniu 12.01.2018 roku w godz. 10.00 – 15.00 na Wydziale Elektroniki i Informatyki Politechniki Koszalińskiej, ul. Śniadeckich 2, Blok D, Centrum Informatyczne Wydziału Elektroniki (CIWE).
6. Konkurs zostanie przeprowadzony w 2 turach.
  - I grupa max. 60 osób w godzinach 10.00 – 12.00
  - II grupa max. 60 osób w godzinach 13.00 – 15.00
7. Konkurs zostanie przeprowadzony przy wykorzystaniu elektronicznej platformy konkursowej służącej do przygotowania, weryfikacji i oceny zadań z zakresu programowania. Dostęp do platformy dla uczestników konkursu zagwarantowany zostanie przez firmę GlobalLogic S.A.
8. GlobalLogic S.A. użycza dostępu do platformy organizatorowi tylko na czas trwania konkursu.

## **II. ZASADY KONKURSU**

1. Uczestnikiem konkursu może zostać osoba, która posiada umiejętności programowania w jednym z następujących języków: C++, Python, C#, Java. W trakcie trwania konkursu udostępniona będzie możliwość wyboru i zmiany języka dla każdego z zadań konkursowych na jeden z powyżej wymienionych języków, preferowany przez uczestnika. Osoby programujące w ogólnie znanych językach programistycznych będą miały równe szanse na wykazanie się wiedzą praktyczną podczas testu.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest zarejestrowanie się na stronie internetowej Biura Karier <http://www.kariera.koszalin.pl/szkolenia-online>. Zgłoszenia przyjmowane są do dnia 10.01.2018 r. Zgłaszając się należy podać imię i nazwisko, uczeń/student, kierunek studiów oraz adres e-mail. Po dokonaniu rejestracji uczestnik otrzyma wiadomość zwrotną zawierającą informację o dostępie do platformy konkursowej.
3. Ilość miejsc konkursowych – min. 30 uczestników, max. 120 uczestników, o zakwalifikowaniu uczestników do konkursu decyduje kolejność zgłoszeń. Istnieje możliwość w przypadku dużego zainteresowania przeprowadzenia dodatkowej tury konkursu w godzinach: 15:30 – 17:30, w związku z powyższym maksymalna ilość uczestników zwiększa się do 180 osób.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania Konkursu z uwagi na niskie zainteresowanie tj. mniej niż 30 uczestników.
5. Czas trwania konkursu: po 2 godziny na każdą grupę.
6. Oficjalne ogłoszenie wyników konkursu wraz z wręczeniem nagród odbędzie się w dniu 30.01.2018 roku o godz. 12.00. Laureaci zostaną powiadomieni drogą e-mailową.

7. Zwycięzcą Konkursu zostanie osoba, której praca zostanie najwyżej oceniona przez jury w oparciu o wyniki dostarczone przez elektroniczną platformę konkursową. W przypadku równej oceny dla dwóch uczestników wiążąca będzie decyzja członków jury.
8. Jury przyzna nagrody za 1, 2, 3 miejsce w dwóch kategoriach: uczeń oraz student. W konkursie mogą być przyznane nagrody specjalne.
9. Wyniki Konkursu zostaną opublikowane na stronach organizatorów. Upublicznione będą pełne dane osób, które otrzymały nagrody. Pozostałe osoby uczestniczące w teście zostaną oznaczone w rankingu loginami bez podawania pełnych danych osobowych.
10. W przypadku nieobecności nagrodzonej osoby podczas ogłoszenia wyników konkursu, zostanie ona poinformowana o wygranej drogą mailową.
11. Jury stanowią: mgr inż. Anna Bartenowska-Krzos, mgr inż. Tomasz Jaszul, mgr Rafał Bąk, dr inż. Robert Berezowski, dr inż. Walery Susłow.

### **III. NAGRODY**

1. Nagrodą główną w kategorii uczeń jest nagroda rzeczowa, zestaw materiałów promocyjnych organizatorów oraz Voucher ufundowany przez Politechnikę Koszalińską na kurs przygotowujący do matury z matematyki.
2. Nagrodą główną w kategorii student jest nagroda rzeczowa, zestaw materiałów promocyjnych organizatorów oraz Voucher ufundowany przez firmę GlobalLogic w postaci płatnego stażu.
3. Nagrodą za 2 miejsce w obu kategoriach jest nagroda rzeczowa oraz zestaw materiałów promocyjnych organizatorów.
4. Nagrodą za 3 miejsce w obu kategoriach jest nagroda rzeczowa oraz zestaw materiałów promocyjnych organizatorów.

Organizator zastrzega sobie prawo do publikowania informacji o Laureatach na stronach internetowych organizatorów konkursu na co uczestnicy – przystępując do udziału w Konkursie – wyrażają zgodę. Dane osobowe uczestników konkursu mogą być przekazane podmiotom uczestniczącym w organizacji konkursu celem wykorzystania podczas rekrutacji na konkretne stanowisko pracy.

### **IV. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Decyzje Organizatora Konkursu oraz Jury mają charakter ostateczny i nie przysługuje od nich odwołanie.
2. Przystąpienie do udziału w Konkursie jest jednoznaczne z przyjęciem warunków niniejszego Regulaminu.
3. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają odpowiednie przepisy kodeksu cywilnego.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość odwołania Konkursu w przypadkach, o których mowa w pkt. II ust. 4 Regulaminu.